

GREE リアルマネートレード対策ガイドライン

「リアルマネートレード対策ガイドライン」（以下「本ガイドライン」といいます）は、当社が運営するソーシャルネットワークサービス「GREE」（以下「GREE」といいます）において、ソーシャルゲーム等のアプリケーション（以下「ソーシャルゲーム等」といいます）でのリアルマネートレードを禁止し、リアルマネートレードの削減に向けた対策を講じることによって、不正アクセス、利用者間のトラブルなど利用環境を阻害する行為を防止し、ソーシャルゲーム等を楽しむことができる環境を整えることを目的とします。

本ガイドラインは、デベロッパー規約と不可分一体の関係をなすものとします。

なお、本ガイドラインは、今後の法令の改正（告示、運用基準の改正を含みます）、関係省庁の見解の変更、その他事情変更等によって適宜追加・変更される場合があります。

1. 定義

本ガイドラインにおいて、リアルマネートレードとは、ゲーム上のキャラクター、アイテム、カード、ゲーム内仮想通貨等を現実の通貨で売買する行為をいいます。その他、本ガイドラインにおいて使用される用語は、デベロッパー規約において定めるところと同様の意義を有するものとします。

2. リアルマネートレードの禁止の表示

デベロッパーは、その運営するソーシャルゲーム内において、ゲーム上のキャラクター、アイテム、カード、ゲーム内仮想通貨等を GREE ユーザー間で移動する機能がある場合、当該ソーシャルゲーム等において、リアルマネートレードを禁止する旨の表示を行うものとします。

3. リアルマネートレード削減に向けた措置

デベロッパーは、自己のソーシャルゲーム等でのリアルマネートレードを削減するために、本ガイドラインに則り適切な対策を講じ、かかる目的のために当社が行う指示に従うものとします。また、サービス内での継続的な情報提供によるリアルマネートレードの制限を目的とする GREE ユーザー向けの啓発活動を行うものとします。

4. 監視体制

デベロッパーは、自己のソーシャルゲーム等におけるアイテム等がリアルマネートレードの対象とされていないか監視し、リアルマネートレードを行った GREE ユーザーを確認した場合には、当該 GREE ユーザーに対して、適切な対応を講じるものとします。

5. リアルマネートレードの制限のための手法

デベロッパーは、リアルマネートレードの制限のための以下のいずれかの手法のうち、各ソーシャルゲーム等の特性に応じた適切なものを、実装するものとします。デベロッパーは、以下の手法に限定することなく、別途効果的な手法があるときにはその手法を導入するものとします。

(1) トレードの相手の制限

トレードができる相手方を、ソーシャルゲーム等において友人（一方が友人申請を出し他方に承認された）状態となってから一定の時間が経過した者に限定し、不特定多数との取引を防止する仕組み

(2) 匿名トレード方式

ソーシャルゲーム等で使用されるアイテムの交換が、交換する相手方を特定することなく交換するアイテムを特定することにより行われる仕組み

(3) アイテム・トレーサビリティ・システム

ソーシャルゲーム等で使用されるアイテムにIDを付与してリアルマネートレードの疑いのあるトレード履歴の調査を効率的に行えるようにする仕組み

(4) リアルマネートレード実行者の行動分析

リアルマネートレードの実行者またはその可能性が高い利用者のサーバー上の行動履歴を分析して検知することによるリアルマネートレードの制限

(5) BOT及びチートツールの検知システム

ソーシャルゲーム等において利用されるBOT及びチートツールを検知するシステム

(6) ユーザー認証を強化するシステム

不正アクセス、アカウントハッキングを防止するために、ワンタイムパスワードの発行や、音声自動応答システム等のユーザー認証を強化するシステム

6. リアルマネートレード事業者への対応

デベロッパーは、自己のソーシャルゲーム等で提供されるアイテム等をリアルマネートレードの対象として取り扱う事業者に対して、リアルマネートレードの中止または適切な措置を講じるように要請するものとします。

以上